

RELATÓRIO DE SCRUM

Metodologias de Desenvolvimento de *Software*

*Stand* de Automóveis,

André Machado – 2180622

Rui Pereira – 2180696

Índice

[- Introdução 3](#_Toc11784931)

[- Stakeholders 4](#_Toc11784932)

[- Product Backlog 5](#_Toc11784933)

[- Sprints 8](#_Toc11784934)

- **Introdução**

Neste projeto foi utilizado apenas uma metodologia ágil, a metodologia de Scrum. Esta metodologia irá ser utilizada maioritariamente na definição de *stakeholders*, *product* *backlog* e *sprints* do projeto. O uso do Github foi imprescindível na realização do nosso projeto, pois facilitou a planificação de todo o trabalho.

As reuniões diárias são realizadas no local de trabalho utilizado por ambos os membros pertencentes ao projeto. Cada membro em cada reunião expõe o seu trabalho realizado e na mesma reunião são discutidos os passos seguintes de forma a que se possa progredir no projeto.

- Stakeholders

Existem diversos stakeholders neste projeto. Os *Product Owners*, *Scrum Masters* e a Equipa de desenvolvimento são as mesmas pessoas. Os 2 trabalhadores atribuídos ao projeto possuem ambos as mesmas responsabilidades, tais como:

* Garantir a qualidade do produto final;
* Gerir o backlog do produto;
* Organizar todo o projeto de forma a que na parte de desenvolvimento ambos possam realizar as suas tarefas sem quaisquer perturbações;
* Atender às reuniões diárias;
* Utilizar devidamente as ferramentas disponíveis;
* Comunicar entre si e perceber o que é pedido pelo cliente (docente).

- Product Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***User* *Stories*** | **Descrição** | ***Story* Points** |
| 1 | Adicionar um cliente ao programa | 15 |
| 2 | Editar um cliente no programa | 2 |
| 3 | Remover um cliente do programa | 15 |
| 4 | Adicionar um carro à oficina | 10 |
| 5 | Remover um carro da oficina | 10 |
| 6 | Adicionar um serviço | 5 |
| 7 | Remover um serviço | 8 |
| 8 | Adicionar uma parcela | 5 |
| 9 | Remover uma parcela | 5 |
| 10 | Adicionar um carro à lista de carros de aluguer | 10 |
| 11 | Criar um aluguer associando-lhe um cliente e um carro simultaneamente | 20 |
| 12 | Fechar um aluguer que tem um carro e um cliente associado | 15 |
| 13 | Criar uma venda e um carro associando a um cliente | 15 |
| 14 | Imprimir uma fatura | 8 |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 1** | |
| Como funcionário(utilizador) de um *stand* de automóveis necessito de introduzir clientes para guardar os seus dados na base de dados. | O contacto do cliente não poderá ter caracteres que não sejam números. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 2** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de editar os clientes de forma a armazenar os respetivos dados corretamente na base de dados. | (Tem as mesmas proteções da criação do cliente (*User* *Story* 1)) |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 3** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de eliminar os clientes de forma a remover os seus dados da base de dados. | O cliente não pode ser eliminado caso tenha um carro, um aluguer ou uma venda associada |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 4** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de introduzir o carro de um cliente na oficina de modo a que estes dados fiquem armazenados na base de dados. | O carro não pode ser inserido com campos vazios. |

**Sprint 2.**

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 5** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de remover um carro da oficina de forma a remover os dados do aluguer da base de dados. | Não pode ser removido um carro que tenha pelo menos um serviço associado. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 6** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de criar um serviço de modo a armazenar os dados do aluguer na base de dados. | Para criar um serviço é necessário ter um carro na oficina.  Não é possível inserir um serviço com campos vazios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 7** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de remover um serviço de forma a remover os dados da base de dados. | Não pode ser removido um serviço que tenha pelo menos uma parcela associada. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 8** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de adicionar uma parcela a um serviço de modo a armazenar os dados do aluguer na base de dados. | Para criar uma parcela é necessário ter um serviço criado.  Não é possível inserir parcelas com campos vazios. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 9** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito eliminar uma parcela de forma a remover os dados da base de dados. | Não necessita de proteções. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 10** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de adicionar um carro à lista de alugueres de modo a armazenar os dados do aluguer na base de dados. | Não é possível deixar campos em branco ao inserir o carro |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 11** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de criar um aluguer de um carro a um cliente de modo a armazenar os dados do aluguer na base de dados. | Para criar um aluguer é necessário ter previamente criado um cliente e um carro aluguer.  É necessário o cliente não ter nenhum aluguer a decorrer para conseguir alugar um novo carro |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 12** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de fechar o aluguer de um cliente de forma a armazenar os dados na base de dados. | O aluguer só será encerrado depois do cliente introduzir os Kms feitos com o carro. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 13** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de criar uma venda de forma a armazenar os dados na base de dados. | É necessário criar um carro para venda e preencher os campos da venda em simultâneo.  Nenhum campo pode ser deixado em branco. |

|  |  |
| --- | --- |
| **User Story 14** | |
| Como funcionário de um *stand* de automóveis necessito de imprimir uma fatura ao cliente de modo a que o mesmo possa ver o que decorreu na ida à oficina e os seus custos. | É necessário ter um serviço criado de forma a imprimir a fatura. |

- Sprints